

Découvrir le monde

L'algo'chenille



Objectifs

- Apprendre à construire un algorithme,
- Tenir compte de la couleur et du nombre,
- S'initier au jeu de société.

Matériel: 2 plateaux de jeu, 1 dé avec couleurs, jetons jaune, vert et rouge, crayon de couleur, feuille individuelle.

1 – Jouons d'abord !

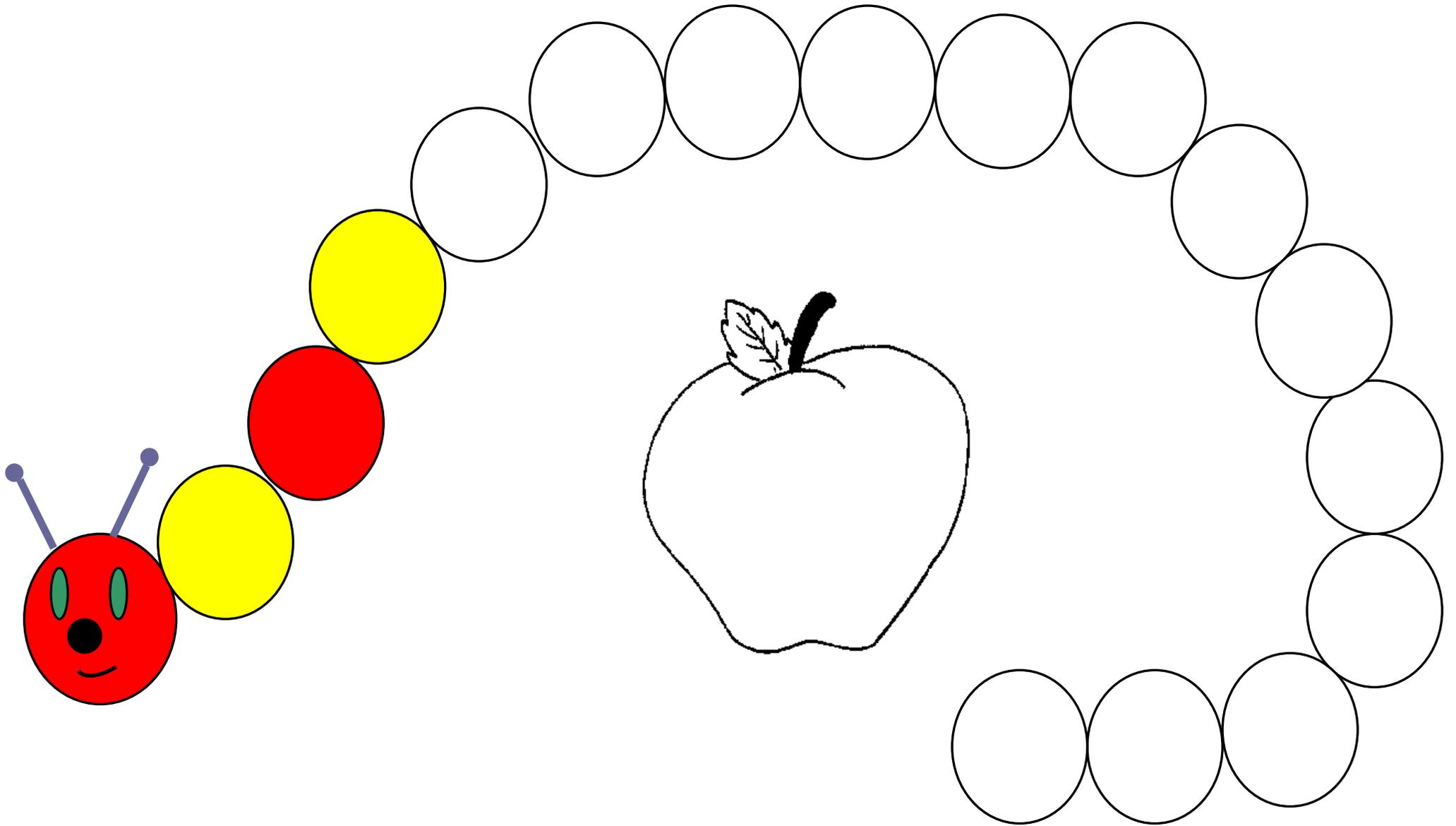
Chaque enfant lance à son tour le dé et annonce la couleur obtenue. S'il s'agit de la couleur permettant de poursuivre l'algorithme, il pose le jeton de la couleur correspondante. Si ça n'est pas le cas, il passe son tour.

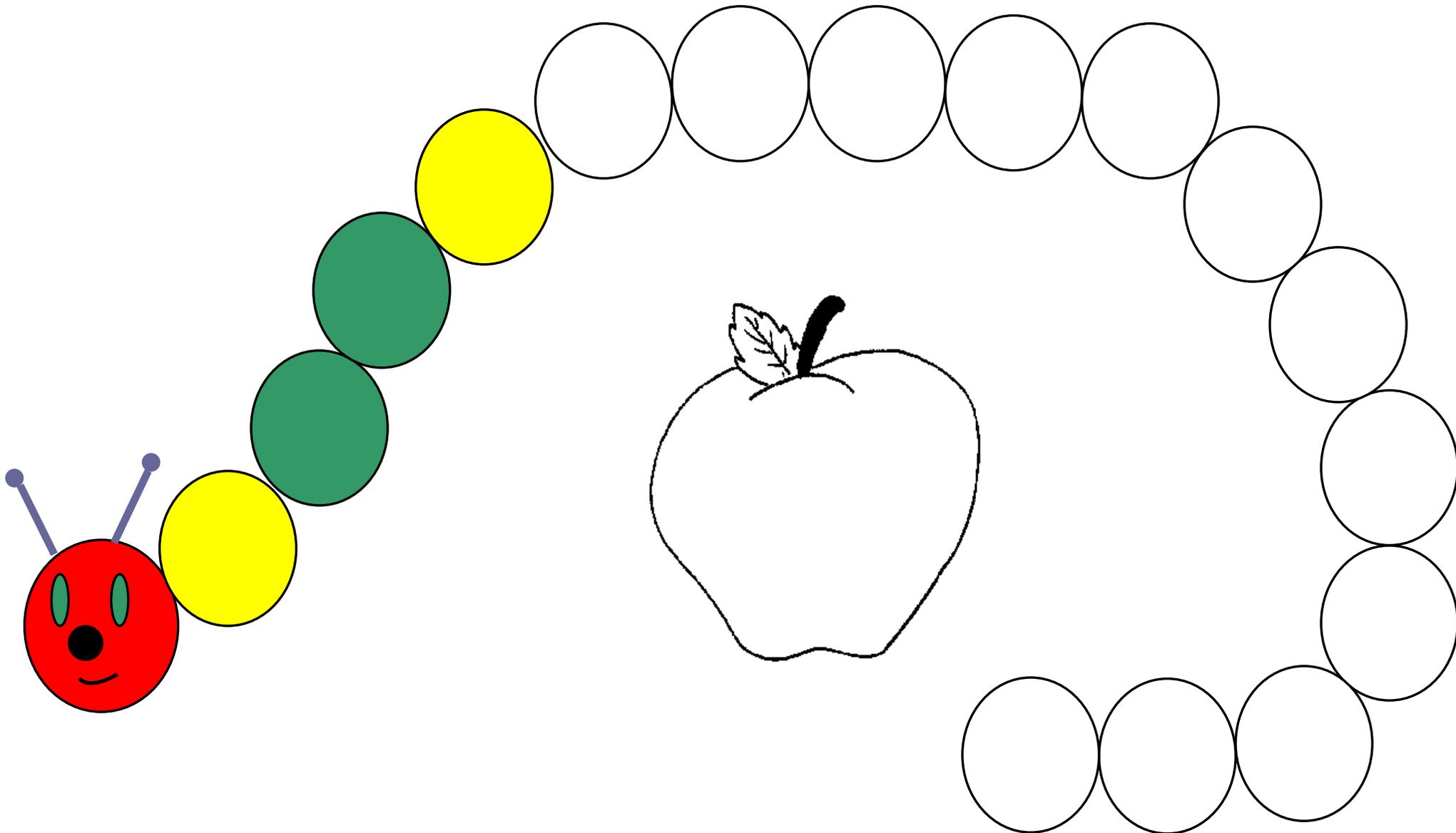
But du jeu : finir le plus vite possible, sans erreur et ensemble le corps de la chenille.

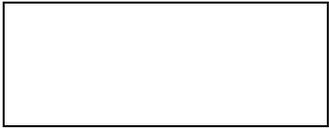
Variante : ajouter un dé avec chiffre ou constellation qui permet de

2 – Plus sérieusement

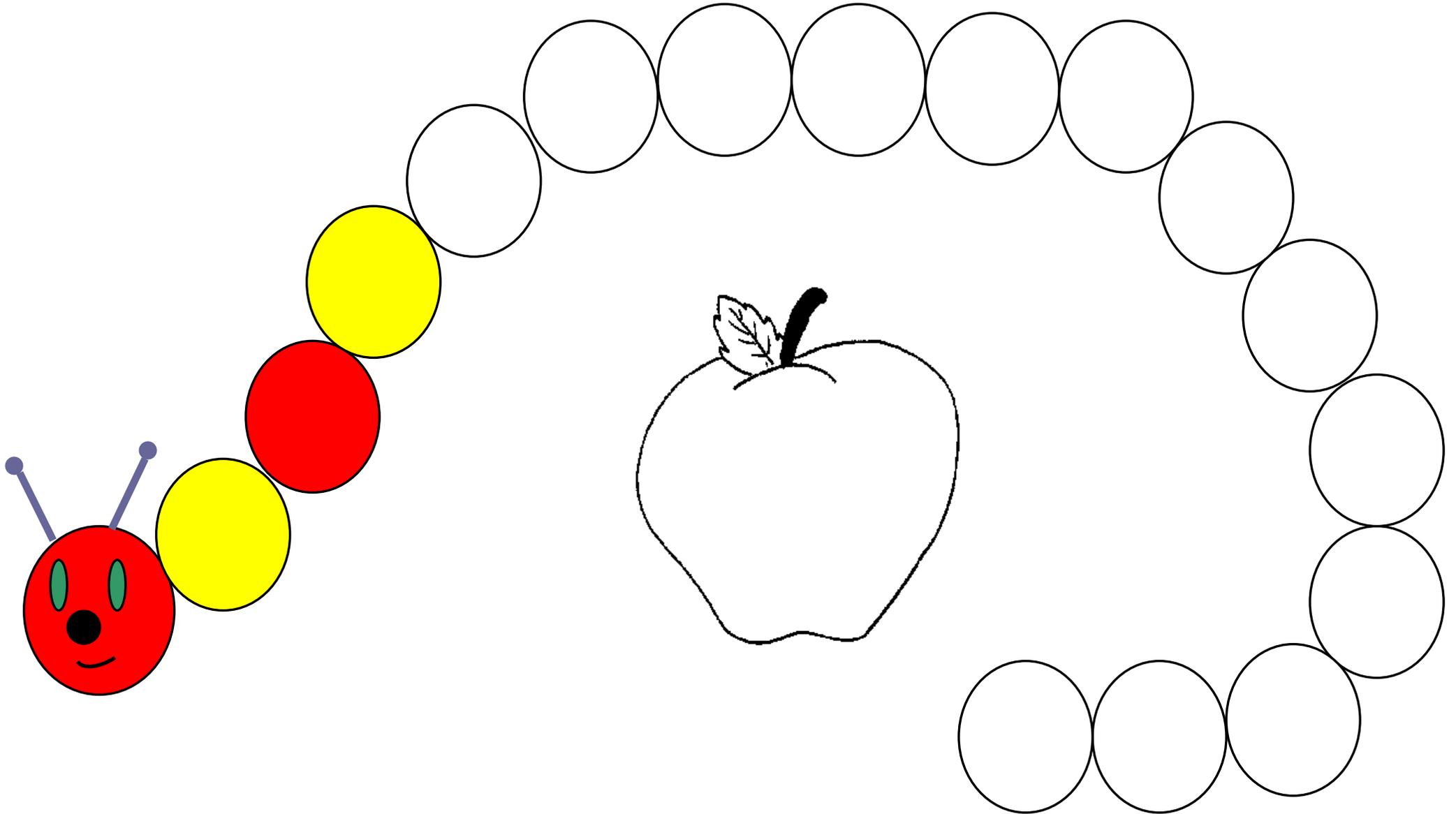
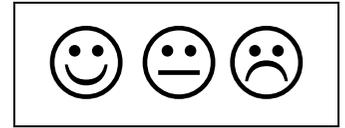
Les enfants vont appliquer individuellement le principe mis en place lors du jeu : il s'agit de respecter l'alternance des couleurs et des quantités en coloriant les ronds du corps de la chenille.







Consigne : Colorie la chenille en respectant la suite de couleurs.



Objectif : Réaliser un algorithme simple



Consigne : Colorie la chenille en respectant la suite de couleurs.

